

## CharActor® - Avatar Software

Effiziente Mensch-Maschine-Kommunikation mit Avataren



# CharActor

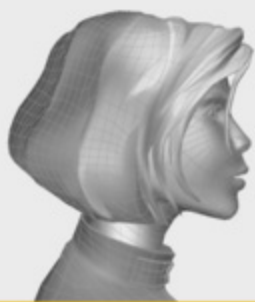
CharActor® ist eine Echtzeit 3D Animationssoftware für den Einsatz von interaktiven Avataren. Mit CharActor® lassen sich digitale, interaktive Assistenten für fast alle Plattformen realisieren. Dazu zählen Kiosksysteme, interaktive Schaufenster, Digital Signage und Web-Applikationen, Mobile Devices, Radionavigationsgeräte, Set-Top-Boxen, TV-Geräte und andere elektronische Geräte oder Anwendungen.

## Effizienter-Einfacher - Persönlicher-Emotionaler

### Warum Avatare als Mensch-Maschine-Interface?

Jeder Mensch ist es gewohnt von Angesicht zu Angesicht zu kommunizieren. Die vielseitigen und immer häufiger zu findenden Touch- und Sprachsteuerungen digitaler Geräte werden ergänzt um den digitalen Assistenten – dem visuellen Ansprechpartner, der jederzeit 24 Stunden im Dienst ist und die Kommunikation vermenschlicht. Die Bedienung elektronischer Geräte und Anwendungen wird immer komplexer. Der Einsatz von Avataren hilft Ihnen bei der Gestaltung nutzerfreundlicher Interfaces. Schaffen Sie Mehrwert für sich, Ihre Kunden und vor allem den Anwender!





# CharActor® - Avatar Software

Effiziente Mensch-Maschine-Kommunikation mit Avataren

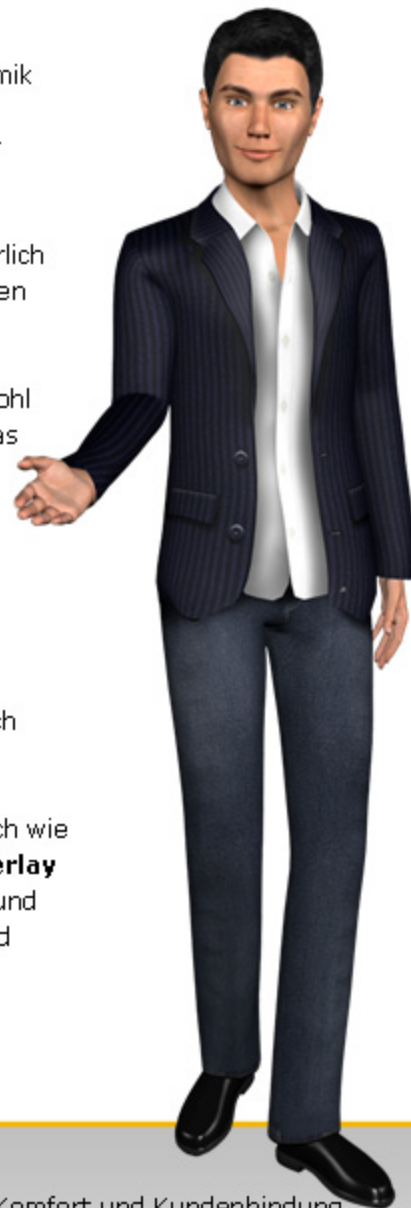


## CharActor® - Funktionen die überzeugen!

CharActor® beinhaltet Interfaces für die Steuerung der Animationen, Mimik und Sprache in Echtzeit. Zur Einbindung in eigene oder bestehende Applikationen steht das Software Development Kit **CharActor® SDK** zur Verfügung.

Zum CharActor® SDK gehören die zwei Avatare **Gloria und Mark**. Natürlich können auch individuelle Avatare nach Ihren Wünschen und Vorstellungen gestaltet werden.

Das **integrierte Lip-Synch-Verfahren** ermöglicht die Wiedergabe sowohl von aufgezeichneten Sprach-Files, als auch die Wiedergabe der durch das integrierte Text-to-Speech-System generierten synthetischen Sprache.



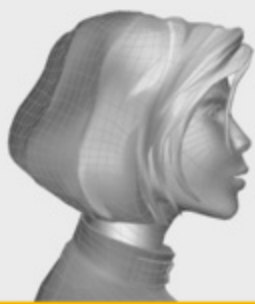
## Mehrwert, der sich auszahlt!

Ebenso im Leistungsumfang ist das **CharAT-Autoren-Tool**, mit dem sich Avatar-Anwendungen einfach erstellen lassen.

Das SDK bietet unterschiedliche Möglichkeiten, um die Avatare so einfach wie möglich in Ihre eigenen Anwendungen zu integrieren. Ein spezieller **Overlay Modus** erlaubt es Ihnen sogar, die Avatare mit transparentem Hintergrund darzustellen und sie so auf beliebigen Applikationen / Hintergründen und sogar auf dem Desktop zu platzieren.

### Eine Lösung –vielseitige Vorteile:

- Schnellere und effizientere Bedienung von Systemen
- Optimierung des Gebrauchs elektronischer Geräten (Digitale Gebrauchsanweisung)
- Vereinfachung der Kommunikation
- Reduktion der Abbruchquote
- Hoher Service-Komfort und Kundenbindung
- Einfache Integration und Pflege durch Self-Service Komponenten
- Hohes Einsparungspotenzial durch Kostenreduktion



# CharActor® - Avatar Software

Effiziente Mensch-Maschine-Kommunikation mit Avataren



## CharActor® SDK - Spezifikationen

Nutzen Sie die Möglichkeit Avatare in Ihre Applikation zu integrieren und bieten Sie Ihren Kunden einen Mehrwert. Mit der Entwicklungsumgebung „CharActor® SDK“ nutzen Sie die führende Softwarelösung für ein Avatar-basiertes Mensch-Maschine-Interface. Überzeugen Sie sich selbst!

### 2 Avatare (Gloria / Mark)

zur Integration in Kunden-Applikationen

#### Interfaces

- C/C++ Interface und/oder
- Network Interface (Sockets) und/oder
- JavaScript Interface für Browser Applikationen
- komfortables XML Interfaces für alle Einsätze

#### Unterstützte Render-Engines:

- Software Renderer
- Direct 3D Renderer
- OpenGL Hardware Renderer
- Open GL CG Hardware Renderer
- OpenGL ES Software / Hardware Renderer
- Spezielles Overlay Rendering (alle Renderer außer Open GL ES)

#### Audio- (Sprach-) Unterstützung

Automatische Lippsynchronisierung von TTS und Sound-Files

##### a) TTS

- Interface zu Nuance Text-to-Speech (TTS) Systemen (RealSpeak und Vocalizer)
- 1 TTS Sprache inkludiert, 2 Stimmen (männlich/weiblich)

##### b) Sound Records

- Zusätzlich Einbindung von aufgezeichneten Sounds möglich

#### Animation:

- Automatische Animation basierend auf „idle“ und „speak“ States
- Motion blending für zusätzliche Spezialbewegungen (zeigen, erklären, Emotionen, ...)
- Große Motion Bibliothek inkludiert
- Viseme Blending für automatische Lippsynchronität
- Facial Blending für Hinzufügen von Emotionen, Mimik und automatische Kombination mit Visemen

#### Anforderungen:

- Betriebssysteme:  
Windows 95 / 98 / ME / NT / 2000 / XP / Vista / Windows 7  
Windows Mobile (CE) 6.0, 6.5
- Hardware:  
Mobile / Embedded min. ARM926EJ (400 Mhz);  
PC min. Pentium II (233 Mhz)
- Empfohlene zusätzliche Hardware:  
Floating Point Processor (Mobile, Embedded),  
3D graphics hardware, sound support (MP3, WAV)

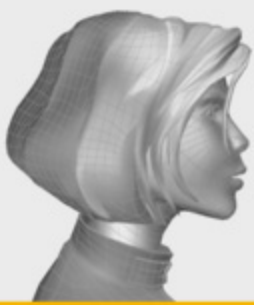
**NEU: Inklusiv**  
**CharAT - Autorentool**  
Charactors Autorentool CharAT (Pre-Beta-Status) nutzen Sie um einfach hochkomplexe Avatar-Applikationen zu erstellen, die im Anschluss in Ihren Applikationen oder Geräten mittels des CharActor® Real-Time Players integrierbar sind.

Technik die überzeugt!



Spezifikationen

Spezifikationen



# CharActor® - Avatar Software

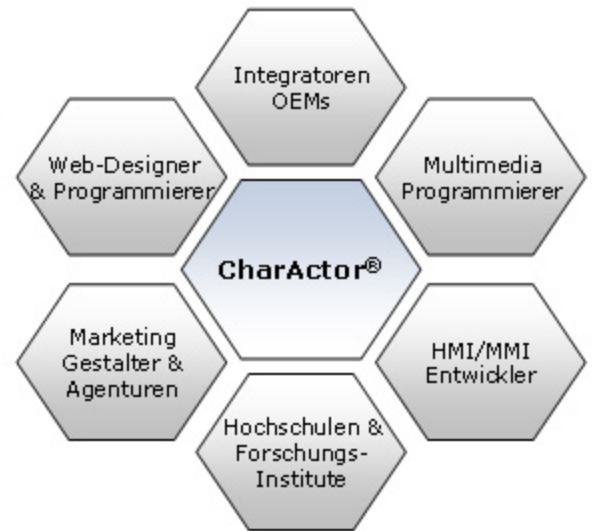
Effiziente Mensch-Maschine-Kommunikation mit Avataren



## Wem nutzt CharActor®?

CharActor® bietet eine Entwicklungsumgebung um Avatare als Bindeglied zwischen Sprache, Dialog und elektronischem Gerät oder Anwendung zu implementieren! Adressiert an eine Vielzahl von Zielgruppen zur Erstellung und Nutzung einer Avatar-basierten multimodalen Benutzerschnittstelle.

Gehören Sie zu einer der CharActor® Zielgruppen oder möchten Sie eine Avatar-Lösung implementieren? Überzeugen Sie sich von der Leistungsstärke.



## Werden Sie unser Partner!



### Sie haben Interesse und möchten Avatar-Lösungen realisieren?

Realisieren Sie bereits heute die nächste Ära interaktiver und effizienterer Kommunikationslösungen!

Wir unterstützen Sie dabei mit qualitativ hochwertigen Softwarelösungen.

Kontaktieren Sie uns – wir beraten Sie gerne!



Charamel GmbH  
Richard-Wagner-Str. 39  
D 50674 Köln

Fon: +49 (0) 221 – 33 66 4-0  
Fax: +49 (0) 221 – 33 66 4-19

E-Mail: [contact@charamel.com](mailto:contact@charamel.com)  
Internet: [www.charamel.com](http://www.charamel.com)